Spotify

Je gaat het programma Spotify nabouwen. Je moet een afspeellijst kunnen samenvoegen en kunnen afspelen.

Om dit programma werkend te krijgen maak je de volgende classes aan:

# Classes & instances

(De types van de instance variables zelf te bepalen)

* De class PlayList heeft de volgende instance variables:
  + songs (array) – lijst van nummers in de playlist
  + name – naam van de playlist
* De class Song heeft de volgende instance variables:
  + title – titel van het nummer
  + length – duur van het nummer (in secondes)
  + artist – artiest van het nummer
  + genre – genre van het nummer

# Methods

1. Maak in elke class een constructor en geef hier de juiste gegevens in mee per class. Probeer deze zelf te bedenken aan de hand van de instance variables.
2. Maak voor de class PlayList de volgende onderdelen:
   * playPlaylist() - In deze methode speelt hij alle nummers af. Laat dit in het console zien. *(TIP: gebruikt Thread.sleep(duur\_van\_nummer); om de while loop te laten slapen)*
   * addSong(Song song)
   * removeSong(Song song)
   * Requirement: Een playlist kan maximaal 12 songs bevatten. Probeer je meer dan 12 songs toe te voegen dan komt er in de console te staan dat de playlist vol zit.
3. Maak een class Main met daarin de volgende onderdelen:
   * Een main method
   * In de main method:
     + Maak objecten aan.
     + Vul van de aangemaakte objecten de constructor.
     + Voeg de aangemaakte objecten aan elkaar toe.
     + Speel de afspeellijst af.

# Extra

* Speel in een afspeellijst alleen de nummers van een bepaald genre/artiest.
* Een song heeft een minimale en maximale tijdsduur.